Custos do desenvolvimento de software:

Criar um aplicativo é como construir um prédio, onde todo o custo fica concentrado na mão de obra. O desenvolvimento se baseia em um processo intelectual que é realizado por programadores. No Brasil e no mundo esses profissionais são escassos, isso torna o profissional ainda mais caro. Portanto, o principal custo para desenvolver um software será o salário de um programador.

O salário de um desenvolvedor pode variar conforme a sua experiência, começando em R$ 2500,00 podendo chegar a mais de R$ 15000,00. Como será uma aplicação complexa e que realmente precisa de um profissional com experiência, será designado um profissional com uma experiência vasta na área de desenvolvimento mobile.

Em suma, os custos para desenvolver um aplicativo mobile são:

* Salário do programador/desenvolvedor
* Salário do designer
* Custo mensal de infraestrutura
* Custos para publicar o aplicativo nas lojas

O sistema possui o que é conhecido como “back-end”, é a região que processa os dados enviados pelo aplicativo, onde fica o banco de dados, portanto isso deverá ficar hospedado em um servidor. No caso da MyHeart, ficara nos servidores da Oracle Cloud, que tem um gasto de armazenamento em blocos de US$4,25/mês com disponibilidade de 100GB e 6000 IOPS, Saída de dados $0,0085 por GB/hora (a saída dos primeiros 10TB são gratuitos) e uma VM para fins gerias que custara $0,0980/hora (VM.STANDARD.E4.FLEX e 2 núcleos (4VCPU) e 32 GB RAM).

Uma aplicação mobile (Android) é vendida com uma licença percentuais e demandam de pagamentos anuais ou mensais, para que possam receber os últimos update e acesso a suporte. Para isso, o aplicativo será hospedado na loja da Google (Play Store) que há um custo de U$ 25, que será pago uma única vez.

Uma vez que o aplicativo foi desenvolvido, será necessário customizar e fazer manutenções. Para se manter essa atividade é necessário ter um desenvolvedor tomando conta da aplicação, corrigindo bugs e fazendo melhorias semanais.

O gasto com o designer será menor, pois será modelado a parte visual do projeto apenas uma vez, então será um freelancer que irá planejar e estilizar a aplicação. O salário médio de um de designer é em torno de R$ 8000, segundo o site Glassdoor.

Enfim, os gastos iniciais giram em torno de R$ 17000,00 compondo desenvolvimento, designer, infraestrutura e custos de publicação. Mas poderá aumentar conforme a demanda de dados e IOPS aumentem.

Monetização da aplicação:

A aplicação teve o seu surgimento pela demanda de oferecer ao publico em geral uma forma acompanhar a sua saúde física, através de monitoramentos e relatórios dinâmicos. Com isso a ideia principal é estar entre os 800 aplicativos de produtividade da Google Play, que faturam em torno de US$ 3500,00 por mês.

O faturamento da aplicação será feito de três formas: a primeira será que o aplicativo será anúncios pagos, onde tem se uma estimativa de que a cada 1000 visualizações pode se faturar entre 15 a 150 dólares. A segunda forma será, a aplicação terá planos premium, que darão acesso a conversar diárias com nutrólogos e nutricionistas, planejamento de alimentação e treinos, e um aplicativo totalmente customizável e sem anúncios. E por fim, a ultima forma será parcerias com vendas de produtos como afiliados e cupons de descontos para comprar alimentos em mercados e marketplaces focados em vida saudável e nutrição, onde podemos gerar um cupom de desconto para usar na compra de produtos.